



# Искусственный интеллект

## Язык ЛИСП

*Юлия Станиславовна Корухова*

*слайды* [http://ai.cs.msu.su/system/files/AI\\_LISP.pdf](http://ai.cs.msu.su/system/files/AI_LISP.pdf)

01.10.2013

(С) Корухова Ю.С., 2013





# Язык Лисп

## LISt Processing

автор языка -  
Джон Маккарти  
(1927 — 2011)

<http://www-formal.stanford.edu/jmc/>

***Recursive Functions Of Symbolic Expressions and Their  
Computation by Machine (1960)***

# Рекомендуемая литература

- Э. Хювенен, Й. Сеппянен  
*Мир Лиспа*,  
М., Мир, 1990



- Е.И. Большакова, Н.В. Груздева  
*Основы программирования на языке Лисп*,  
М., Издательский отдел факультета ВМК, 2010

<http://www.recyclebin.ru/BMK/LISP/bolshakova.html>

- М.Ю. Семенов *Язык Лисп для персональных ЭВМ*  
Издательство Московского университета, 1989

<http://www.recyclebin.ru/BMK/LISP/semenov.html>



## План лекции

- Функциональное программирование на Лиспе
- Базовые понятия языка
- Основные функции
- Определение новых функций. Рекурсия
- Примеры программ



# Функциональное программирование

3 основные конструкции:

- применение функции
- условное выражение
- рекурсия



## Базовые понятия: атомы

Атомы = символьные атомы + числа

**Символьные атомы** представляют объекты, состоят из букв, цифр, специальных знаков:

+ - ; / " % ^ < > ~ пробел

могут быть включены и другие символы: | символ |  
  \ символ

**Числа** (не могут представлять лисповские объекты, кроме самих себя)

746      -3.14      3.055E8

Логические значения T и NIL

## Базовые понятия: списки

**Список** — упорядоченная последовательность, элементами которой являются либо атомы, либо списки.

(a (b c) d)

(+ 2 3)

(((((первый) 2) третий) 4) 5)

(кот-37 (кличка Петя) (цвет ?) (хвост nil))

Пустой список: nil NIL ()

Атомы и списки называются **s-выражениями**  
(символьными выражениями)



# Полезное свойство списков

Списки можно использовать для представления знаний.

(лекция-45

(вид\_занятия лекция)

(курс искусственный\_интеллект)

(тема язык\_Лисп)

(аудитория П-13)

(студенты\_кафедр (АСВК АЯ СП КИ)

)





# Представление списков в памяти

Списки - ссылочные структуры

Точечная пара состоит из указателей  
на 1й и 2й элементы

$(A . B)$

$(A B C D)$  это  $(A . (B . (C . (D . ())))$



# Функции в Лиспе

"Чистый" Лисп — 8 функций

(car L)

(cdr L)

(cons a L)

(atom a)

(eq a b)

(quote a) или 'a

(eval a)

(cond (p1 e1) (p2 e2) ... (pn en)),  $n \geq 1$



# Встроенные функции

28 функций `caar`, `cadr`, `cdar`, `cddr`, ..... , `cddddr`

`list` составляет список из значений своих аргументов

арифметические функции `+` `-` `*` `/`

предикаты сравнения `=` `/=` `>` `>=` `<` `<=`

логические функции `not` `and` `or`

`(null L)`

# Определение новых функций

(defun имя\_функции λ-список тело\_функции)

Пример:

```
(defun list2 (x y) (cons (x (cons y ())) )))
```

```
(list2 'X 'Y) ==> (X Y)
```

```
(list2 (car (X Y Z)) 12) ==> (X 12)
```

```
(defun abs (x)
  (cond ((< x 0) (- 0 x))
        (T x)))
```



# Рекурсия

Вычисление длины списка

```
(defun length (L)
  (cond ((null L) 0)
        (T (+ 1 (length (cdr L))))))
```

Поиск элемента в списке

```
(defun member (x L)
  (cond ((null L) NIL)
        ((eq x (car L)) T)
        (T (member x (cdr L)))))
```



# Рекурсия (продолжение)

## Конкатенация списков

```
(defun append (L1 L2)
  (cond ((null L1) L2)
        (T (cons (car L1) (append (cdr L1) L2)))))
```

# Интерпретатор Лиспа на Лиспе

;запись в метанотации Лиспа.

```
evalquote[fn;x] = apply[fn;x;NIL]
apply[fn;x;a] =
  [atom[fn] -> [eq[fn;CAR] -> caar[x];
               eq[fn;CDR] -> cdar[x];
               eq[fn;CONS] -> cons[car[x];cadr[x]];
               eq[fn;ATOM] -> atom[car[x]];
               eq[fn;EQ] -> eq[car[x];cadr[x]];
               T -> apply[eval[fn;a];x;a]];
  eq[car[fn];LAMBDA] -> eval[caddr[fn];parlis[cadr[fn];x;a]];
  eq[car[fn];LABEL] -> apply[caddr[fn];x;cons[cons[cadr[fn];
                                                    caddr[fn]];a]]]
```

```
eval[e;a] = [atom[e] -> cdr[assoc[e;a]];
            atom[car[e]] ->
              [eq[car[e],QUOTE] -> cadr[e];
               eq[car[e];COND] -> evcon[cdr[e];a];
               T -> apply[car[e];evlis[cdr[e];a];a]];
            T -> apply[car[e];evlis[cdr[e];a];a]]
```

```
evcon[c;a] = [eval[caar[c];a] -> eval[cadar[c];a];
             T -> evcon[cdr[c];a]]
```

```
evlis[m;a] = [null[m] -> NIL;
             T -> cons[eval[car[m];a];evlis[cdr[m];a]]]
```