


Операционные системы


лекция 17

- Реализация межпроцессного взаимодействия IPC
разделяемая память,
массив семафоров,
очередь сообщений

8.11.2010



Принципы работы с разделяемыми ресурсами

- Доступ к ресурсу — по ключу.
 - Если с ресурсом работает группа родственных процессов, используется `IPC_PRIVATE`
 - Для работы используется `id` ресурса, который получен как результат функции
 `....get (ключ,....., флаги,`)
Последние 9 битов в параметре флаги определяют доступ к ресурсу (например, `0600`)
 - Операции над ресурсом в целом (в частности, удаление)
 `....ctl (id,, команда,`)
команда `IPC_RMID` - удаление ресурса
- 



Разделяемая память

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/ipc.h>
```

```
#include <sys/shm.h>
```

```
int shmget (key_t key, int size, int shmflg)
```

```
char *shmat(int shmid, char *shmaddr, int shmflg)
```

```
int shmdt(char *shmaddr)
```

```
int shmctl(int shmid, int cmd, struct shmid_ds *buf)
```



Пример: работа с разделяемой памятью

```
int main() {
    key_t key;
    int shmid;
    char *a;
    key = ftok("/tmp/f1", '1');
    shmid = shmget(key, 256,
                  0666|IPC_CREAT);
    a = shmat(shmid, NULL, 0);

    *a = '*';
    strcpy(a+1, "info");

    shmdt(a);
    shmctl(shmid, IPC_RMID, 0);
    return 0;
}
```

Пример: работа с разделяемой памятью

```
int main() {
    key_t key;
    int shmid;
    char *a;
    key = ftok("/tmp/f1", '1');
    shmid = shmget(key, 256,
                  0666|IPC_CREAT);
    a = shmat(shmid, NULL, 0);

    *a = '*';
    strcpy(a+1, "info");

    shmdt(a);
    shmctl(shmid, IPC_RMID, 0);
    return 0;
}
```

```
int main() {
    key_t key;
    int shmid;
    char *a, b, buf[256];
    key = ftok("/tmp/f1", '1');
    shmid = shmget(key, 256,
                  0666|IPC_CREAT);
    a = shmat(shmid, NULL, 0);

    b = *a;
    strcpy(buf, a+1);

    shmdt(a);
    shmctl(shmid, IPC_RMID, 0);
    return 0;
}
```

Массив семафоров

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/ipc.h>
```

```
#include <sys/sem.h>
```

```
int semget (key_t key, int N, int flag)
```

```
int semop(int semid, struct sembuf * op, size_t nops)
```

```
struct sembuf {
```

```
    short sem_num;    /* номер семафора в массиве */
```

```
    short sem_op;    /* операция */
```

```
    short sem_flg;    /* флаги операции */
```

```
}
```

Последовательность операций, заданная в `op`, выполняется атомарно.

```
int semctl(int semid, int semnum, int cmd,  
            union semun arg);
```

Использование массива семафоров

С каждым критическим ресурсом связывается семафор.

Вариант 1: Значение семафора >0 - ресурс доступен, значение семафора $=0$ - ресурс недоступен.

Вариант 2: Значение семафора $=0$ - ресурс доступен, иначе - ресурс недоступен, нужно ждать обнуления семафора.

Реализация взаимного исключения (вариант2):

```
struct sembuf lock[2] = {{0,0,0},{0,1,0}};  
struct sembuf unlock[1] {{0,-1,0}};
```

```
key = ftok("/home/student/server.c", '1');  
id = semget(key,1,0666|IPC_CREAT);
```

```
semop(id,lock,2);  
/* критическая секция */  
semop(id, unlock,1);
```

```
semctl(id, 0, IPC_RMID, 0);
```

Очередь сообщений

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/ipc.h>
```

```
#include <sys/msg.h>
```

```
int msgget (key_t key, int flags);
```

```
int msgctl(int msqid, int cmd, struct msqid_ds *buf);
```

```
int msgsnd(int msqid, struct msgbuf *msgp,  
           size_t msgsz, int flags);
```

```
struct msgbuf{  
long mtype;  
char mtext[100];  
};
```

```
ssize_t msgrcv(int msqid, struct msgbuf *msgp,  
              size_t msgsz, long msgtyp, int msgflg);
```




Пример использования очереди сообщений : взаимодействие клиент - сервер

```
#define N 256
int main(){ /*сервер*/
struct {long mtype; char mtext [N];} mto;
struct {long mtype; long mtext;} mfrom;

key_t key;
int mesid;
key = ftok("server.c", '1');
mesid = msgget (key, 0666 | IPC_CREAT);
while(1){
    if (msgrcv(mesid, &mfrom, sizeof(long), 1, 0) <= 0)
        continue;
    mto.mtype = mfrom.mtext;
    strcpy( mto.mtext, "Message for client");
    msgsnd (mesid, &mto, N, 0);
}
/*msgctl (mesid, IPC_RMID, 0); return 0;*/
}
```





Пример использования очереди сообщений : взаимодействие клиент - сервер

```
#define N 256
int main() { /*клиент*/
struct {long mtype; long mtext;} mto;
struct {long mtype; char mtext [N];} mfrom;
key_t key;
int mesid;
long pid;

key = ftok("server.c", '1');
mesid = msgget (key, 0666 | IPC_CREAT);
pid=getpid();

mto.mtype = 1;
mto.mtext = pid;
msgsnd(mesid, &mto, sizeof(long), 0);
while( msgrcv(mesid, &mfrom, N, pid, 0)<=0) ;
printf("%s \n", mfrom.mtext);
return 0;
}
```

